**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**🙙 🏵 🙛**

****

**Đồ Án**

Môn Quản Lý Dự Án Phần Mềm.

**Software Project Plan**

**Phần mềm hỗ trợ du lịch Việt Nam – V-Tourist**

**Giáo viên Lý thuyết:**

Ths. Ngô Huy Biên.

**Nhóm: 5**

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, THÁNG 09 NĂM 2015

MABELT

Mục Lục

# Thông tin nhóm

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | MSSV | Email | Số điện thoại |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |

# Lịch sử

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên Phiên bản | Phiên bản | Ngày cập nhật | Người cập nhật |
| 1 |  |  |  |  |

# **Tổng quan:**

* Hầu hết khách du lịch trong nước và ngoài nước gặp khó khăn khi tìm kiếm thông tin về các danh lam thắng cảnh ở Việt Nam, chưa có được thông tin chính xác và đầy đủ, đặc biệt là trong bối cảnh các địa điểm du lịch mới ngày cài được tìm thấy nhiều và “mới nổi” ở Việt Nam. Bên cạnh đó, khách du lịch gặp khó khăn về vấn đề tìm kiếm đường đi. Khách du lịch có một nhu cầu thực tế cần các thông tin về du lịch một cách nhanh chóng và chính xác.
* Thị trường du lịch Việt Nam rất tiềm năng, nhiều ứng dụng mobile đã xuất hiện nhằm giải quyết nhu cầu của người du lịch. Những sản phẩm này đã giải quyết được một phần nhu cầu cho người du lịch, nhưng nhìn chung vẫn còn thiếu nhiều chức năng, thông tin chưa đầy đủ và chính xác.
* Phần mềm Hỗ trợ du lịch Việt Nam V – Tourist sẽ là phần mềm cần thiết cho “dân” du lịch, bên cạnh đó cũng có thể là kênh thông tin du lịch chính thức ở Việt Nam, đối tác pr quảng cáo cho các khu du lịch, trung tâm, resort.
* Phần mềm này được đầu tư kinh phí ban đầu khá ít, thời gian thực hiện trong vòng 2 tháng.

# **Mục tiêu và phạm vi:**

## **Mục tiêu:**

| **Mục tiêu Dự án** | **Ưu Tiên** | **Thông tin chi tiết** |
| --- | --- | --- |
| **Mục tiêu chức năng:** | 2 | Chi tiết được thể hiện trong bảng Tài liệu phân tích yêu cầu |
| Quản lý tài khoản |  | Người dùng được đăng kí và đăng nhập bằng tài khoản đăng kí |
| Tìm kiếm địa điểm |  | Xem danh sách địa điểm theo như cầu, hướng dẫn đường đi. |
| Xem thông tin địa điểm |  | Xem đánh giá, các hình ảnh, mô tả về địa điểm. |
| Quản lý danh sách địa điểm cá nhân |  | Thêm, xóa, sửa địa điểm trong danh sách địa điểm yêu thích cá nhân. |
| Quản lý thông tin tài khoản. |  |  |
| **Mục tiêu kinh doanh:** |  |  |
| Đạt được trên 100 người sử dụng trong 1 tháng đầu tiên. |  |  |
| Trên 80% đánh giá trên 4\* cho ứng dụng |  |  |
| Tổng chi phí bỏ ra đầu tư dưới 3 triệu. |  |  |
| Lợi nhuận thu lại trong 6 tháng đầu trên 500k/tháng (nếu thực hiện public) |  |  |
| **Mục tiêu kĩ thuật** |  |  |
| Xây dực kiến trúc Client – Server |  | Client là nền tảng Android API 15 trở lên.  Server được thiết kế dạng Web API. |
| Mô hình MVC. |  | Áp dụng mô hình MVC, các pattern để dễ dàng mở rộng chức năng và nâng cấp phần mềm về sau. |
| **Mục tiêu chất lượng** | 2 |  |
| Đạt tiêu chuẩn chất lượng CMMI level trên 2 |  |  |
| Cô gắng trên 60% tiêu chuẩn ISO 8402 |  |  |
| **Giới hạn:** |  |  |
| Môi trường sử dụng ở client chủ yếu trên nên tảng Android. |  |  |
| Người sử dụng phần mềm chủ yếu là người dân Việt Nam trong độ tuổi 12 – 40 tuổi. |  |  |
| Số lượng truy cập không nhiều để có thể sử dụng Google Map API cùng lúc. |  |  |

## **Phạm vi:**

### *Thực hiện:*

* Đáp ứng đầy đủ các chức năng của phần mềm.
* Nền tảng Android ở Client và Web API ở Server.
* Cho người dùng sử dụng thử và lấy ý kiến.
* Sản phẩm dừng lại ở mức đồ án.
* Thông tin các địa điểm du lịch trên 50% các địa điểm nổi tiếng ở Việt Nam.
* Đảm bảo đủ các tài liệu thiết kế như môi trường thực tế.
* Có khả năng cho 100 người dùng xài thử.

### *Không thực hiện:*

* Public lên app store.
* Thu phí người dùng.
* Giới hạn chức cho những người dùng khác nhau.

# **Tổ chức:**

* Dự án được thực hiện trong phạm vi môn học nên tổ chức thực hiện dự án cũng khá đơn giản.
* Nhóm sinh viên tự suy nghĩ ý tưởng và thực hiện phát triển phần mềm dựa trên ý tưởng đó nên cũng không có đối tác, nhà thầu đầu tư.
* Nằm trong tổ chức lớp Quản lý Dự án Phần mềm TH2012.
  + Giáo viên lí thuyết: Thầy Ngô Huy Biên.
  + Giáo viên thực hành – phụ trách: Thầy Ngô Ngọc Đăng Khoa.
* Các thành viên trong nhóm chủ yếu lần đầu tiên hợp tác nên không có project hay các tổ chức cũ trong quá khứ.
* Các thông tin dữ liệu du lịch do các thành viên tự kiếm trên mạng nên không có đối tác cung cấp dữ liệu.
* Phần mềm do nhóm sinh viên tự phát triển và không nhờ sự hỗ trợ của tổ chức thứ 2 nào khác.
* Thông tin, vai trò của các thành viên trong nhóm.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | MSSV | Vai trò | Kĩ năng – Kinh nghiệm |
| 1 | Trần Anh Duy | 1212056 | Project Manager | Biết được quy trình phát triển phần mềm và có kinh nghiệm áp dụng trên 2 phần mềm. |
|  |  |  |  |  |

* Thực hiện quản lý team bằng công cụ Redmine.
* Quản lý document, source code bằng Git Hub.
* Nhóm thực hiện và trao đổi trực tiếp qua facebook group, email và điện thoại.

# **Lịch trình và ngân sách:**

1. Cấu trúc phân chia công việc:
2. Lịch trình và mốc thời gian:

| **Mốc thời gian** | | **Mục tiêu** | **Dự kiến hoàn thành** |
| --- | --- | --- | --- |
| M0 | Project approval | Thống nhất ý tưởng, các yêu cầu tổng quát nhất của đồ án. | 17/09/2015 |
| M1 | Requirement review | Rà soát, xác định lại tất cả các yêu cầu cụ thể của đồ án | 24/09/2015 |
| M2 | Preliminary design review | Thiết kế kiến trúc đáp ứng tất cả các yêu cầu của sản phẩm, bàn bạc thống nhất kiến trúc thích hợp nhất để tiến hành thiết kế chi tiết | 01/10/2015 |
| M3 | Critical design review | Thiết kế chi tiết kiến trúc hệ thống, thống nhất và phê duyệt để tiến hành cài đặt mã nguồn | 08/10/2015 |
| M4 | Test plan review | Kế hoạch kiểm thử phải bao phủ tất cả các tính năng của sản phẩm, các test cases và test procedures hợp lý. | 15/10/2015 |
| M5 | Test readiness review | Thông qua tất cả các unit test và integration test, sản phầm phù hợp để đưa vào thử nghiệm hệ thống. | 03/12/2015 |
| M6 | System test review | Sản phẩm phần mềm vượt qua kiểm thử hệ thống, phù hợp đưa vào acceptance testing. | 17/12/2015 |
| M7 | Operational readiness review | Sản phẩm phần mềm vượt qua acceptance testing và sẵn sàng triển khai trong môi trường thực tế. | 17/12/2015 |
| M8 | Release product | Phần mềm hoạt động trong môi trường thực tế. | 17/12/2015 |
| M9 | Close project | Hoàn thành chuyển giao tất cả các tài liệu của sản phẩm | 17/12/2015 |

1. Quy trình phát triển:
2. Môi trường phát triển:

| **Item** | **Applied for** | **Availability by** |
| --- | --- | --- |
| **Methods** |  |  |
| Use Case | Requirements capturing | M0 |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tools** |  |  |
| Rational Rose | Design | M2 |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Languages** |  |  |
| UML | Design | M2 |
| Java | Web interface | M2 |
| C++ | … | M2 |
|  |  |  |

1. Chương trình đánh giá: